



Übung A: Kommentarfunktion

- Öffne deine Lösung von **3.6 Übung A: Kommentare**.
- Escape die Eingabe in dem Script (wandle den HTML Code), sodass kein schädlicher HTML-Code über die Eingabe hinzugefügt werden kann.
- Finde drei Worte die auf einen Shitstorm hinweisen oder eine Beleidigung sind (z. B. Flachkopf, Knallcharge, Spacko). Diese Worte sollen durch drei Sterne (***) automatisch ersetzt werden!



Übung B: Schwarzes Brett

- Erstelle ein schwarzes Brett in welches man Text eingibt.
- Der Inhalt des schwarzen Brett soll in eine externe Datei gespeichert werden.
- Verwende nur ein `<textarea>` Element, sowohl für die Eingabe als auch für die Ausgabe.
- Escape die kritischen HTML Zeichen.
- Bei einem neuen öffnen der Webseite soll der zuletzt gespeicherte Zustand erscheinen.
- Teste deine Seite, indem du `</textarea>` eingibst und speicherst! Schließt der Eintrag das `<textarea>` Element (ungewollt)?



Übung C: Gästebuch

- Schreibe ein einfaches Gästebuch.
- Die Benutzer können ihren Namen und einen Kommentartext hinterlassen.
- Implementiere ein Escape (HTML-Code wandeln) für alle Eingaben. Der Benutzer darf aber die HTML Tags `` und `<i>` verwenden um einen Textteil fett bzw. italic darzustellen.
- Die Einträge werden in einer externen Datei gespeichert.