

Für das Scripten von PHP Quellcode benötigt man im Grunde nur einen ganz gewöhnlichen Editor. Ein solcher ist in jedem Betriebssystem vorinstalliert. Dennoch sind diese Editoren eher spartanisch. Im Internet kann man eine Vielzahl unterschiedlicher Editoren herunterladen – sowohl gratis als auch kostenpflichtig.



Ein guter Editor für PHP sollte ...

- eine **Zeilennummerierung** anbieten. PHP gibt ein relativ gutes Feedback bei Fehlern und zeigt an, in welcher Zeile ein Fehler aufgetreten ist.
- **Syntax-Highlighting** anbieten. Dieses erleichtert die Arbeit weil es auf Syntaxfehler hinweist und bestimmte Wörter (z. B. Variablen) in unterschiedlichen Farben darstellt.
- die **Sprachen HTML, CSS, JavaScript** und selbstverständlich **PHP** unterstützen. (z. B. durch Syntax Autovervollständigung)
- mindestens den **UTF-8 Zeichensatz** unterstützen.
- **schnell** sein. Der Editor wird bei der Arbeit öfters gestartet und geschlossen.
- **gut aussehen** und an die Bedürfnisse des Developers anpassbar sein (z. B. ändern der Schriftart und Größe).

Jeder sollte den für sich besten Editor finden – zumindest sollte man aber einige kennen, bevor man sich für einen einzigen entscheidet.



#### Kostenlose Editoren

**Kate**

Plattform: Windows, Linux, OSx

**Notepad++**

Plattform: Windows

**Atom**

Plattform: Windows, Linux, OSx

**Bluefish**

Plattform: Windows, Linux, OSx

#### Kostenpflichtige Editoren

**Sublime**

Plattform: Windows, Linux, OSx

**Adobe Dreamweaver**

Plattform: Windows, OSx

**Microsoft Visual Studio**

Plattform: Windows

**Zend Studio**

Plattform: Windows, Linux, OSx

Die Liste ist schon lange nicht zu Ende. So hat Microsoft mit Visual Studio Code eine kostenlose IDE für die PHP Programmierung bereitgestellt. Wer es gerne traditionell mag kann auch auf Editoren wie VIM oder Emacs zurückgreifen.



Im Zusammenhang von Editoren wird oft der Begriff **IDE** verwendet. **IDE** steht für **integrated development environment** und verbindet eine Sammlung vieler Tools und Computerprogramm für die Softwareentwicklung in einer Entwicklungsumgebung. z. B. Texteditor + Debugger + GUI Designer usw.