

**Übung A: Besuchzähler**

Jedesmal wenn das Webdokument geöffnet wird, soll ein Besuchzähler mitprotokolieren und die Anzahl der Besuche auf der Webseite zurückgeben.

- HTML** Ausgabe in einem HTML Element
- JS** localStorage des Zählers
- css** Ansprechende Gestaltung (Freies Design)

**Übung B: Datum**

Öffne deine Lösung von **Übung A: Besuchzähler** und erweitere sie eine Datumsausgabe des letzten Besuch. (Datum und Uhrzeit).

Füge zusätzlich noch einen Button hinzu, der den localStorage wieder löscht.

- HTML** Ausgabeelement, Button
- JS** localStorage des Datums, Datumverarbeitung, Löschfunktion von localStorage
- css** Ansprechende Gestaltung (Freies Design)

**Übung C: Einkaufsplan**

Erstelle eine Art "Einkaufsliste" in einem Webdokument. In ein Input Feld soll die Bezeichnung der Ware eingegeben werden. In einem weiteren Input Feld der dazupassende Preis.

Alle Preise sollen addiert und als Summe ausgegeben werden. Per Mausklick kann man ein Element (Bezeichnung und Preis) von der Liste löschen.

Der Einkaufsplan soll lokal gespeichert werden und wird bei einem nochmaligen Aufruf automatisch aus dem lokalen Speicher geladen.

- Arbeite mit Arrays
- HTML** Zwei Eingabefelder, Ausgabe (z. B. Tabelle), Buttons
- JS** Arrays verarbeiten, localStorage
- css** Ansprechende Gestaltung (Freies Design)

Die Kosten belaufen sich insgesamt auf € 1389

Bezeichnung: Preis:

Bezeichnung Preis

Bürostuhl € 129

Monitor € 420

Drucker € 840

Summe: € 1389