

Es gibt noch eine zweite Schreibweise, wie man ein neues Objekt definieren kann. Dabei wird einfach eine Objektvariable vereinbart. `var obj = { ... }` Eigenschaften und Methoden werden nach dem Key-Value Prinzip erstellt. Der Key wird mit einem Doppelpunkt vom Value getrennt. Die Zuweisung wird mit einem einfachen Kommazeichen getrennt.



Objektliteral: Es wird eine Eigenschaft (`girokonto.nutzer`) und eine Methode (`girokonto.zeige`) mit einer alternativen Schreibweise erstellt.

```
var girokonto = {
  nutzer : "Petra Müller",
  anzeige : function() {alert(girokonto.nutzer)} }

alert(girokonto.anzeige());
```



Unser Sparbuch Objekt kann also auch wie folgt gescrriptet werden:

```
var sparbuch = {
  name : "Hans Berger",
  zinssatz : 4,
  laufzeit : 5,
  kapital : 1200,

  zinsmeldung : function() {
    var ausgabe = "Kontoinhaber: " + sparbuch.name;
    ausgabe += "Zinssatz: " + sparbuch.zinssatz;
    alert (ausgabe);}}
```



Wenn in einer Methode auf eine Eigenschaft zugegriffen werden soll, empfiehlt es sich das mit der Anweisung `this` zu tun. Die `rechne()` Methode muss innerhalb des eingezäunten `sparbuch` Objekt sein damit `this` darauf zugreifen kann!

```
rechne : function() {
  var zw = Math.pow(1 + this.zinssatz / 100, this.laufzeit);
  return this.kapital * zw;}
```



Natürlich kann innerhalb eines Objekts auch ein Array definiert werden!

```
var sparbuch = {auszahlung : [300, 100, 550, 300], ...}
bzw.
sparbuch.auszahlung = [300, 100, 550, 300];
```



Das Array wird dann wie gewohnt abgerufen:
Hier die Stelle `[2]` also der Wert 550

```
alert(sparbuch.auszahlung[2]);
```