

Die Mouse Events starten Funktionen sobald der Mauszeiger bewegt, bzw. wenn ein Mousebutton gedrückt wird.

**click** Wird ausgeführt, sobald auf das Element mit der linken Maustaste gedrückt wird.

**JS** `objekt.addEventListener("click", meineFunktion);`

**HTML** `<div onclick="meineFunktion()">`

```
<h2 onclick="textAn()">Großer Flohmarkt</h2>
<h2 id="h2u">Kleiner Megastore</h2>

<script>
  document.getElementById("h2u").addEventListener("click", textAn);
  function textAn() {
    alert("Auch Sie sind herzlich eingeladen!");
  }
</script>
```

**dblclick** Feuert nach einem Doppelklick mit der linken Maustaste

**JS** `objekt.addEventListener("dblclick", meineFunktion);`

**HTML** `<div ondblclick="meineFunktion()">`

**contextmenu** Startet eine Funktion, wenn die rechte Maustaste gedrückt wird.

**JS** `objekt.addEventListener("contextmenu", meineFunktion);`

**HTML** `<div oncontextmenu="meineFunktion()">`

**mouseenter** sobald der Mauszeiger auf ein Element bewegt wird.

**JS** `objekt.addEventListener("mouseenter", meineFunktion);`

**HTML** `<div onmouseenter="meineFunktion()">`

**mouseleave** sobald der Mauszeiger das Element verlässt.

**JS** `objekt.addEventListener("mouseleave", meineFunktion);`

**HTML** `<div onmouseleave="meineFunktion()">`

```
<div id="inhalt" style="height:200px; width:200px;
  background:blue; margin:auto;"></div>

<script>
  var mausEle = document.getElementById("inhalt");
  mausEle.addEventListener("mouseenter", rein);
  mausEle.addEventListener("mouseleave", raus);
  function rein() {mausEle.style.backgroundColor = "green";}
  function raus() {mausEle.style.backgroundColor = "red";}
</script>
```

**mousemove** feuert jedes mal, wenn die Mouse in einem Element bewegt wird.

**JS** `objekt.addEventListener("mousemove", meineFunktion);`

**HTML** `<div onmousemove="meineFunktion()">`