

Ein Array (Feld) ist eine Variable, das mehrere Werte speichern kann. Die Positionen der Werte werden von links nach rechts ins Array vergeben. Die erste Position hat die Nummer 0, die zweite die Nummer 1 usw.

Ein leeres Array wird mit `var arrayname = []`; vereinbart. Je nach Typ, muss man die Schreibweise beachten. So wird ein String mit Anführungszeichen und ein Integerwert nur durch einen Beistrich (ohne Anführungszeichen) getrennt.

z. B. `var alter = [32, 28, 12, 54]`;

JS



```
var arrayname = [Wert0, Wert1, Wert2];
```

Die Werte können von jedem Typ sein (z. B.: String, Integer usw.). Den Wert ruft man mit `arrayname[0]` ab. Im Beispiel unten, wird Dienstag ausgegeben.

```
var tage = ["Sonntag", "Montag", "Dienstag",
           "Mittwoch", "Donnerstag", "Freitag", "Samstag"];
window.alert(tage[2]);
```



Einen Wert verändert man gleich, wie eine bekannte Variablenzuweisung. Im Beispiel wird "Montag" durch "Wochenbeginn" ersetzt.

```
tage[1] = "Wochenbeginn";
window.alert(tage[1]);
```



Ohne Nummer, wird der gesamte Inhalt des Array angezeigt.

```
console.log(tage);
```



Natürlich kann die Nummer auch durch eine Variable gesetzt werden. Im Beispiel wird der Wochentag "Donnerstag" angezeigt, weil die Variable xy gleich 4 ist.

```
var xy = 4;
window.alert(tage[xy]);
```

Die .length Eigenschaft

JS



```
.length;
```

Die `.length` Eigenschaft gibt die Anzahl der Elemente eines Arrays zurück. Mit der `.length` Eigenschaft kann man auf das letzte Element zugreifen.

```
window.alert(tage.length);
window.alert(tage[tage.length - 1]);
```



Die `.length` Eigenschaft kann auch auf eine String Variable angewandt werden. Dabei wird die Anzahl der Zeichen im String zurückgegeben.

```
var meinText = "Wochentage";
window.alert(meinText.length);
```