

Ereignis Attribute (event attributes) werden für den Aufruf von JavaScript (Funktionen oder direkt ein Code) verwendet. Da jedes Ereignis-Attribut zwei doppelte Anführungszeichen benötigt, werden einfache Anführungszeichen innerhalb der Anweisung verwendet:

```
<body onLoad="window.alert('Servus');"> ← Beachte die Anführungszeichen
<button onClick="MeineFunktion();">Absenden</button>
```

Window Events	onBeforePrint	← Bevor ein Dokument gedruckt wird.
	onError	← Wenn ein Fehler auftritt.
	onLoad	← Nachdem ein Dokument/Objekt geladen wurde.
	onResize	← Wenn sich die Größe des Browserfenster verändert.
	onUnload	← Nachdem ein Browserfenster geschlossen wurde.

```
<body onResize="vpHoch()">

  <p>Die Viewport-Höhe: <span id="brz"></span> Pixel</p>

  <script>
    function vpHoch() {var hoch = window.innerHeight;
                      var ausgabe = "Viewport-Höhe: " + hoch + "px";
                      document.getElementById("brz").innerHTML = ausgabe;}
  </script>
```



`window.innerHeight` ermittelt die Höhe des Viewports in Pixel.

Form Events	onChange	← Wenn sich der Wert verändert.
	onFocus	← Wenn der Fokus auf dem Element ist.
	onSelect	← Wenn ein Text in der Eingabe markiert wird.
	onBlur	← Wenn man das Eingabefeld verlässt.
	onInput	← Bei jeder Eingabe im Eingabefeld (Tastendruck).
Keyboard und Mouse Events	onKeyDown	← Bei einem Tastendruck.
	onKeyUp	← Nach einem Tastendruck.
	onClick	← Bei einem Mausklick (linke Maustaste).
	onDBLclick	← Bei einem Doppelklick (linke Maustaste).
	onMouseOut	← Mauszeiger verlässt ein Element.
	onMouseOver	← Mauszeiger bewegt sich über dem Element.
onWheel	← Wenn das Mousrad gedreht wird.	

```
<input type="password" id="Passwort" onKeyUp="zeige();">
<p id="Anzeige">Hier ist das Passwort lesbar!</p>

<script>
  function zeige(){
    var ausgabe = document.getElementById("Passwort").value;
    document.getElementById("Anzeige").innerHTML = ausgabe;}
</script>
```