

Die `@keyframes` Regel ist nicht nur auf ein Form und to beschränkt. Die einzelnen Animatinsschritte können auch mit Prozentangaben definiert werden. (von 0% bis 100%).

**CSS** `@keyframes animationsName {0-100%{...}}`

```
@keyframes bewegung {
  0% {top: 0px; left: 0px; background: red;}
  25% {top: 0px; left: 200px; background: blue;}
  50% {top: 200px; left: 200px; background: yellow;}
  75% {top: 200px; left: 0px; background: green;}
  100% {top: 0px; left: 0px; background: red;}
}
```

## Verzögerung

**CSS** `animation-delay: ;`



Die Eigenschaft bestimmt die Verzögerung des Animationsstarts.  
`animation-delay: 3s;` wartet drei Sekunden bis die Animation startet.

```
#dasDIV {width:200px; height:200px; background:green; position:fixed;
  animation-name:bewegung; animation-duration:3s;
  animation-delay:5s;}
```

```
~~~~~
<div id="dasDIV">Warte 5 Sekunden</div>
```

## Wiederholungen

**CSS** `animation-iteration-count: ;`



Die Eigenschaft bestimmt die Wiederholungen der Animation.  
`animation-iteration-count: 4;` wiederholt die Animation viermal.  
`animation-iteration-count: infinite;` wiederholt ohne Ende.

```
#dasDIV {width:200px; height:200px; background:green; position:fixed;
  animation-name:bewegung; animation-duration:3s;
  animation-iteration-count:3;}
```

```
~~~~~
<div id="dasDIV">Drei Wiederholungen</div>
```

## Zustand

**CSS** `animation-play-state: ;`



Bestimmt ob eine Animation pausiert oder läuft.  
`animation-play-state: paused;` Die Animation pausiert.  
`animation-play-state: running;` Die Animation läuft (Standardwert)

```
#dasDIV {width:200px; height:200px; background:green; position:fixed;
  animation-name:bewegung; animation-duration:3s;
  animation-iteration-count:infinite;}
```

```
#dasDIV:hover {animation-play-state:paused;}
```

```
~~~~~
<div id="dasDIV">Stoppe mich mit der Maus</div>
```