

Lohn-/Gehaltsverrechnung		Personalnummer	Datum	Uhrzeit	Blatt		
		2007	2019-07-03	17:45	1		
Firma <b>Karl Huber OHG</b>		Firmennummer <b>90001488</b>		Abrechnungsmonat: <b>06.2019</b>			
Name/Anschrift  <b>Herr Peter Grübler Schönaugürtel 45 8010 Graz</b>		SV-Gruppe <b>D1</b>	SV-Tage <b>30</b>	L/P	Sozialversicherungsnummer <b>5574 14032001</b>	Urlaubssaldo	
		AVAB/AEAB <b>--</b>	Lst-Tage <b>30</b>	Pendlerpauschale	Freibetrag		
		Ersteintrittsdatum		Beruf <b>Handelsangestellter</b>			
		Eintrittsdatum <b>2010-01-01</b>		Austrittsdatum		Ende Entgeldanspruch	
Monat	Lohnart	Menge	Satz	Betrag EUR			
	<b>Gehalt</b>			<b>1.460,00</b>			
	<b>Kilometergeld</b>	<b>56</b>	<b>0,42</b>	<b>23,52</b>			
	<b>Summe der Bezüge</b>			<b>1.483,52</b>			
	SV allgemein	SV Sonderzahlungen	Lohnsteuer	Lst Sonstige Bezüge			
Bemessung:	<b>1.483,52</b>		<b>1.259,52</b>		Summe gesetz. Abzüge		
Abzüge:	<b>224,31</b>		<b>48,30</b>		<b>272,61</b>		
Bankverbindung <b>AT6117904300234573201</b>					<b>Auszahlung</b> <b>1.210,91</b>		



### Übung A: Mein Lohnzettel

Nutze das Internet um herauszufinden, was die folgenden Begriffe bedeuten:

- Was bedeutet Brutto und Nettogehalt (bzw. Lohn)?
- Was ist die Bemessungsgrundlage für den Sozialversicherungsbeitrag?
- Was bedeutet "Gesetzliche Abzüge"?
- Welche weiteren Zulagen und Zuschläge (z. B. Überstunden, Feiertag, Gefahrenzulage) gibt es?
- Was bedeutet Akontozahlung und Auszahlungsbetrag?



### Übung B: Sozialversicherung

Ermittle welche Leistungen man für den Sozialversicherungsbetrag bekommt.

- Zusammensetzung der Leistungen (Krankenversicherung usw.)
- Wie profitierst du als Arbeitnehmer|in davon?



### Übung C: Steuern

Jeder|e Arbeitnehmer|in bezahlt Einkommenssteuer bzw. Lohnsteuer. Diese Steuern sind gestuft – so bezahlt man mehr Steuern wenn man mehr verdient.

- Finde heraus was Progressionsstufen sind!
- Überlege ob das ein gerechtes Steuersystem ist!
- Finde noch weitere fünf Steuern in Österreich! (z. B. Umsatzsteuer)
- Ermittle wofür der Staat Österreich die Steuereinnahmen verwendet!