

2.1 Animationen

Um den Start der Animation festzulegen. Möglich ist ein Start durch Mausklick oder gleichzeitig, bzw. nach der vorherigen Animation.

Weitere Einstellungen, bzw. benutzerdefinierte Animationen.

Animation zuweisen

Zeiten festlegen

Start: Beim Klicken
Dauer: 00,50
Verzögerung: 00,00

Animation hinzufügen
Animation übertragen
Erweiterte Animation

Animationsbereich
Trigger
Anzeige



Animation zuweisen

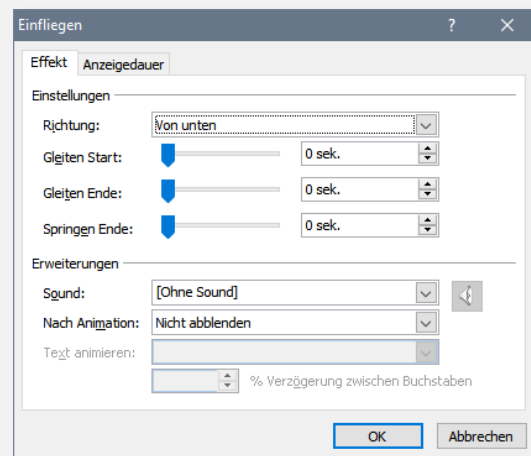
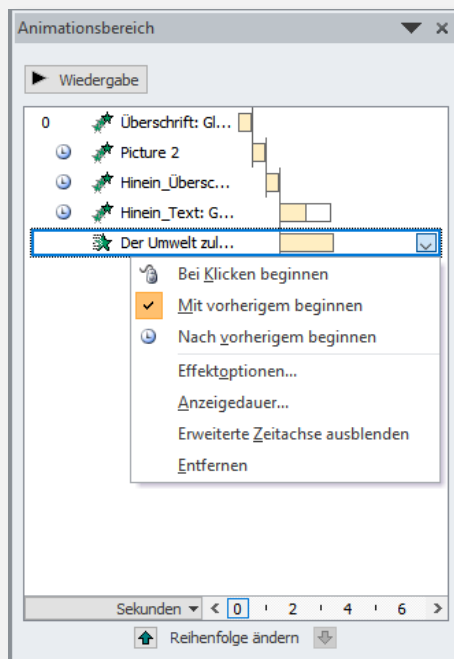
Die Animation wird immer dem aktiven Objekt zugewiesen. Mit der Schaltfläche "Animation übertragen" kann man die Effekte auf ein anderes Objekt zuweisen.

- Eingang: Animationen zum Erscheinen von Objekten
- Betont: Um Objekte in der Präsentation hervorzuheben
- Beenden: Um Objekte wieder von der Folie verschwinden zu lassen
- Animationspfade: Objekte bewegen sich über eine Strecke bzw. einen Pfad.

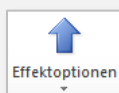


Im **Animationsbereich** sieht man die Reihenfolge und die Art des Startes der Animationen der Folie.

Jede Animation hat eigene unterschiedliche **Effektoptionen** (Detaileinstellungen zur Darstellung).



Bei den Effektoptionen der Einfliegen-Animation kann man die Richtung, Zeiten, Sound und das Verhalten nach der Animation einstellen.



Nachdem eine Animation zugewiesen wurde, erscheint im Reiter | Animationen | eine Schaltfläche mit Effektoptionen.



Manche Animationen erlauben spezielle Textanimationen. Dann ist es möglich, den Text Wortweise oder Zeichenweise zu animieren.



Abfalltrennung – Objektanimationen

- Öffne deine "Abfalltrennung" PowerPoint.
- Alle Objekte sollen eine eigene Animation haben.