

*Wir können schon die Hintergrundfarbe eines Elements bestimmen. Jetzt wollen wir Bilder als Hintergründe verwenden. Dafür gibt es die **background** Eigenschaft.*

### Hintergrundgrafik einbinden

#### CSS



**background-image:** `url (" [pfad] ") ;`

[pfad] Es wird der Pfad (absolut oder relativ) zum Bild angegeben. Bei einer externen .css Datei ist der Speicherort der .css Datei ausschlaggebend.

```
body {background-image: url("../pix/hintergrund.jpg");}
```

### Hintergrundbild skalieren (Größe verändern)

#### CSS



**background-size:** `[value];`

[value] Längenangaben wie z. B. px, % sind möglich. Dabei wird zuerst die Breite und dann die Höhe definiert.

**background-size:** `200px 400px;`

Wird nur ein Wert angegeben, dann wird die Höhe unter Beibehaltung des Seitenverhältnis skaliert.

Folgende Schlüsselwörter sind möglich:

**auto** Originalgröße des Bildes, keine Skalierung

**contain** Beibehaltung des Seitenverhältnis, die größere Seite wird angepasst.

**cover** Beibehaltung des Seitenverhältnis, die kleinere Seite wird angepasst. Damit wird der Anzeigebereich vollständig gefüllt.

```
#haupt {background-size: cover;}
.bilder {background-size: 300px;}
```

### Hintergrund wiederholen

#### CSS



**background-repeat:** `[value];`

[value] Wenn das Bild kleiner als das Element ist, kann man es wiederholen (kacheln). Dabei wird der gesamte zur Verfügung stehende Platz ausgefüllt. Folgende Werte sind möglich:

**repeat** Wiederholung des Hintergrundbildes

**repeat-x** Das Bild wird horizontal wiederholt.

**repeat-y** Das Bild wird vertikal wiederholt

**no-repeat** keine Wiederholung

**space** Das Hintergrundbild wird wiederholt ohne dass ein Bild beschnitten wird.

**round** Genauso wie **space**, hier wird aber das Bild skaliert.

```
#haupt {background-repeat: repeat-x;}
.bilder {background-repeat: space;}
```