

## Richtung der Animation

## CSS



**animation-direction:** [Wert];

[Wert] Wechselt bei jedem Durchgang (Zyklus) seine Richtung.

**normal** Die Animation wird immer vorwärts abgespielt.

**alternate** Die Animation wechselt nach jedem Durchlauf die Richtung.

**reverse** Die Animation wird immer rückwärts abgespielt.

## Zustand der Animation

## CSS



**animation-fill-mode:** [Wert];

[Wert] Definiert den Zustand nach der Animation.

**forwards** Das Element übernimmt die Werte des letzten Animationsschrittes.

**backwards** Das Element übernimmt die Werte des ersten Animationsschrittes

**both** Verbindet die Werte von forwards und backwards.

## Dauer zwischen den Schlüsselbildern

## CSS



**animation-timing-function:** [Wert];

[Wert] Die Timingfunktion bezieht sich auf die Dauer zwischen den Schlüsselbildern. *ease*, *ease-in*, *ease-out*, *ease-in-out*, *linear*, *step-start*, *step-end*, *cubic-bezier()*, *steps()* usw.

## Shorthand Propertie animation (Kurzschreibweise)

## CSS



**animation:** ... ;

Die einfache CSS Eigenschaft **animation** fasst alle anderen animation-Eigenschaften zusammen.



*Das Beispiel lässt ein Element aus der Bildschirmmitte hineinfliegen!*

```
#meinDIV {position:fixed; background-color:#CCC;
  animation: ausZentrum 3s;
  animation-fill-mode: forwards;}
@keyframes ausZentrum {
  from {height:1%; width:1%; top:48%; right:48%;}
  to   {height:80%; width:80%; top:10%; right:10%;}
}
~~~~~
<div id="meinDIV">Hinweis</div>
```