



Übung A: Spielkarten

- Erstelle eine Webseite mit drei Spielkarten. (Bilder dazu sind sicher im Internet zu finden).
- Die Spielkarten sind zum Start verdeckt aufgelegt.
- Durch einen Klick auf eine Karte wird diese umgedreht.
- Es darf immer nur eine Spielkarte aufgedeckt sein.
- Das Umdrehen soll animiert sein.
- Freie kreative Übung.



Übung B: Polaroid

- Suche im Internet nach einem Selbstportrait eines berühmten Malers.
- Erstelle eine Webseite mit dem Bild in einer Polaroid Optik.
- Füge einen Schatten hinzu.
- Drehe das Polaroid mit CSS.
- Beschrifte es mit dem Namen des Künstlers.

