






Mit HTML 5 kann man Videodateien einbinden ohne das Plugins oder Add-Ons notwendig sind.

Browsersupport					
<audio>	4.0	9.0	3.5	4.0	10.5

HTML <video> </video>



Es können Videos in den Formaten .mp4, .ogg und .WebM abgespielt werden. Wobei .mp4 bevorzugen sollte, weil dieses Format von den meisten Browsern unterstützt wird.

Folgende Attribute sind für das <video> Element verfügbar:

autoplay	beginnt sofort mit dem Abspielen	ohne Wert
controls	zeigt die Steuerungsfunktion an (Play usw.)	ohne Wert
loop	das Abspielen wird endlos wiederholt	ohne Wert
muted	den Ton auf stummschalten	ohne Wert
preload	definiert das Ladeverhalten:	
	auto ← die gesamte Datei wird geladen	
	none ← die Datei wird nicht vogeladen	
	metadata ← es werden nur die Metadaten geladen	
src	URL zur Videodatei	
height, width	Größenangaben (ohne Angaben wird die Größe automatisch erkannt)	

```
#myvideo {position:fixed; top:0px; left:0px;
min-height:100%; min-width:100%;}
```

```
<video id="myvideo" src="paint.mp4" autoplay controls >
  Das Video kann nicht dargestellt werden!</video>
```



MP4	= MPEG4-Dateien mit H264 video codec + AAC audio codec
WebM	= WebM-Dateien mit VP8 oder VP9 video codec + Vorbis audio codec
Ogg	= Ogg-Dateien Theora video codec + Vorbis audio codec



Ein Fallback ist eine Alternative die abgespielt werden soll, wenn das primäre Video-Format nicht angezeigt werden kann. Dafür werden im <video> Element weitere <source> Tags gesetzt. Zusätzlich kann mit dem poster Attribut ein Vorschaubild definiert werden.

```
<video controls autoplay="true" poster="vorschau.png" >
  <source src="paint.mp4" type="video/mp4">
  <source src="paint.ogg" type="video/ogg">
  Keine Videoanzeige möglich!
</video>
```